



cram

3K- 5th edition- Chapter 2

Study this set online at: <http://www.cram.com/flashcards/3k-5th-edition-chapter-2-8984626>

achieve

be lucky

advantage

bold

adventure

boots

afford

bright



geluk hebben

bereiken

dapper, moedig

voordeel

wandelschoenen

avontuur

helder

veroorloven



button

destroy

challenge

exhausted

competitive

fault

curtain

fight



vernietigen

knop

vermoeid

uitdaging

fout

strijdlustig

gevecht

gordijn



first aid

honest

gear

injured

hang on

injury

hike

keep



eerlijk

eerste hulp

gewond

uitrusting

blessure

vasthouden

houden

wandelen



keep an eye on

nerves

layer

opportunity

lost

path

make up

promise



zenuwen

in de gaten houden

kans

laag

pad

verdwaald

beloven

goedmaken



proper

run a risk

reach

scar

ride

scratch

risky

smart



gevaar lopen

gepaste, geschikte

litteken

bereiken

schram

berijden

verstandig

riskant



speed

take part in

steady

thrilling

strange

tie

support

tightly



deelnemen aan

snelheid

opwindend

stabiel

binden

vreemd

stevig

steun



to remind

unless

torch

view

turn on

warn

typical

waterproof



tenzij

herinneren aan

uitzicht

zaklantaarn

waarschuwen

aanzetten

waterdicht

karakteristiek



worth



waard